ne pas imprimer cette page

DECOUPADAC

Fabrication du jeu

Consignes, règles et mots-thèmes

- Imprimer les pages 2 à 5 sur des feuilles A4 recto-verso
- Plastifier et assembler

Cartes (= 4 jeux de 45 cartes)

- Imprimer en 4 exemplaires les pages 6 à 15 sur des feuilles cartonnées A4 recto-verso
- Plastifier
- Découper les cartes

Selon votre imprimante, vous pouvez imprimer le plateau sur deux feuilles A4 ou une feuille A3

Plateau (format 2xA4)

- Imprimer les pages 16 et 17 sur des feuilles cartonnées A4
- Plastifier
- Assembler

Plateau (format A3)

- Imprimer la page 18 sur une feuille cartonnée A3
- Plastifier

Dernière mise à jour

20 février 2016

Consignes du jeu « Dacoupadac »

Jeu réalisé par l'association des Francas du Lot en 2015
Destiné à un usage éducatif et non commercial, sans modification des documents

Objectif du jeu :

Par une démarche ludique, ce jeu doit permettre de soulever le débat entre les participants.
Durant chaque manche, l'animateur doit pouvoir interroger les participants sur leurs représentations. L'objectif principal est de favoriser l'expression et les échanges à partir d'opinions argumentées.

Initialement conçu pour aborder les droits de l'Enfant, le principe du jeu peut être repris pour aborder d'autres thématiques.

---

4 à 12 joueurs + un meneur
Convient aux enfants à partir de 6 ans
But du jeu : atteindre la case Arrivée le premier.
Pour cela il faut former l'équipe la plus « compatible »

Règles du jeu :

L'équipe Nord-Sud affronte l'équipe Est-Ouest. Les participants se placent autour du plateau de la manière suivante :

Nord

Ouest | *plateau de jeu* | ***Est***

Sud

Chaque « point cardinal » peut représenter une, 2 ou 3 personnes

A chaque manche, le meneur ou un des joueurs choisit un « mot-thème » (voir liste des mots pour la thématique des droits de l'Enfant).

Parmi les 45 images dont dispose chaque « point cardinal » (ce sont les mêmes images pour tous), les joueurs doivent choisir 5 images qui, pour eux, s'associent le mieux au mot-thème.

Il faut ensuite classer face cachée ses images par ordre de correspondance décroissant (on placera en premier l'image qui fait le plus penser au mot-thème, etc.).

Pour chaque équipe, le but du jeu est d'être le plus en accord possible sur la sélection et le classement des images.

Les points :

Chaque équipe découvre ces images une par une :
→ 3 points pour un *accord direct*, c'est-à-dire que la même image a été sélectionnée ET classée au même rang
→ 1 point pour un *accord indirect*, c'est-à-dire que la même image a été sélectionnée mais qu'elle n'a pas été classée au même rang

Exemple :

Mot-thème de la manche: *le voyage*
Les « points cardinaux » ont ensuite choisis et classés les images dans l'ordre suivant :

Nord: avion – Terre – appareil photo – magasin – plat culinaire
Sud: Terre – mer – appareil photo – avion – monument
→ 1 *accord direct* pour l'appareil photo = 3 points
→ 2 *accords indirects* pour la Terre et l'avion = 2 points
Total = **5 points**

Précisions :

- Il est nécessaire de fabriquer 1 pion par équipe pour l'avancée sur le plateau

- Comme l'indiquent les chiffres sur le plateau de jeu, ce sont bien 5 cartes que chaque équipe doit sélectionner au début de la partie. Mais plus le pion avance, plus le nombre de carte à sélectionner diminue (jusqu'à 2 juste avant l'arrivée).

- C'est lorsqu'une équipe dévoile une carte du même rang que l'animateur peut questionner les joueurs concernés sur le choix des images vis-à-vis du « mot-thème », et ainsi ouvrir le débat entre tous les participants.

- Il est bien sûr nécessaire d'adapter sa posture de meneur dans l'animation des débats suivant l'âge et la maturité du groupe.

- En tant que meneur des échanges, il faut bien préciser aux enfants ou aux jeunes qu'il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses, mais qu'il faut argumenter ses opinions.

Dacoupadac

Jeu réalisé par l'association des Francas du Lot en 2015
Destiné à un usage éducatif et non commercial, sans modification des documents.

Liste non-exhaustive des « mots-thèmes » sur les droits de l'Enfant :

- aimer
- respect
- éducation
- égalité
- exploiter
- s'exprimer
- participer
- identité
- famille
- vie privée
- hygiène
- logement
- rêver
- jouer
- loisirs
- soigner
- handicap
- santé
- liberté
- bonheur
- discrimination
- parents
- justice
- nationalité
- maltraitance
- informations
- adoption
- réfugié
- sécurité
- intégrité
- besoins
- alimentation
- laïcité
- environnement

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

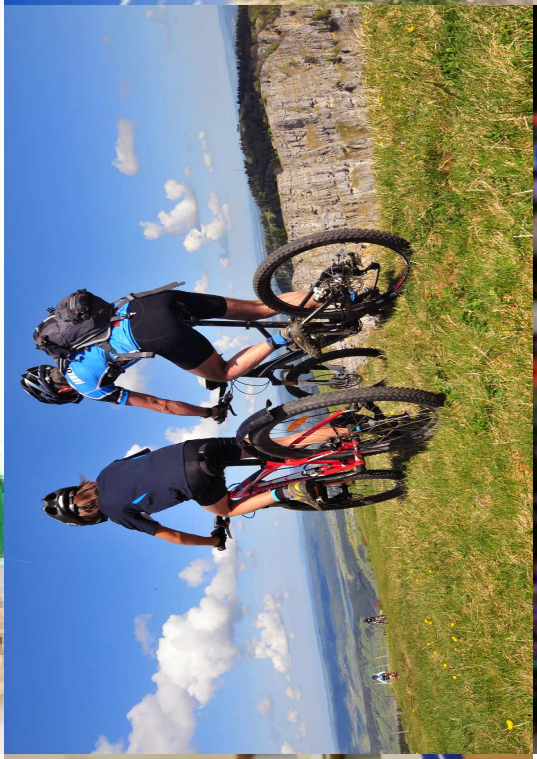
les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !



Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

says London

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

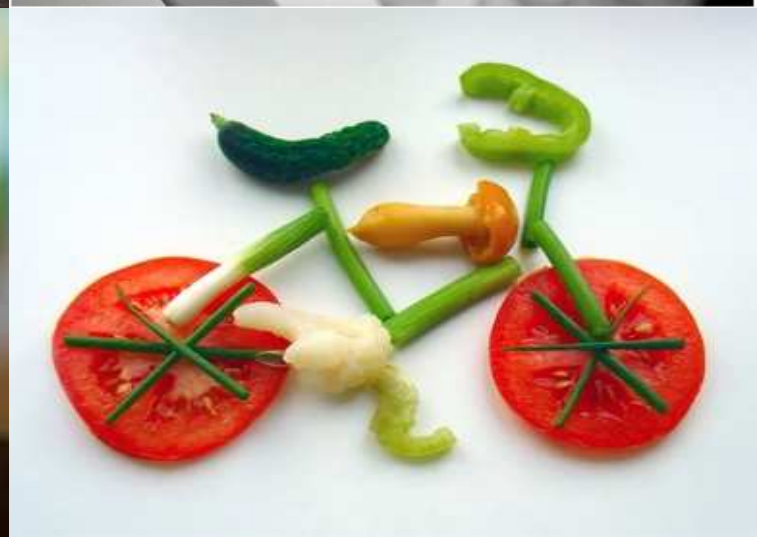
les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !



Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

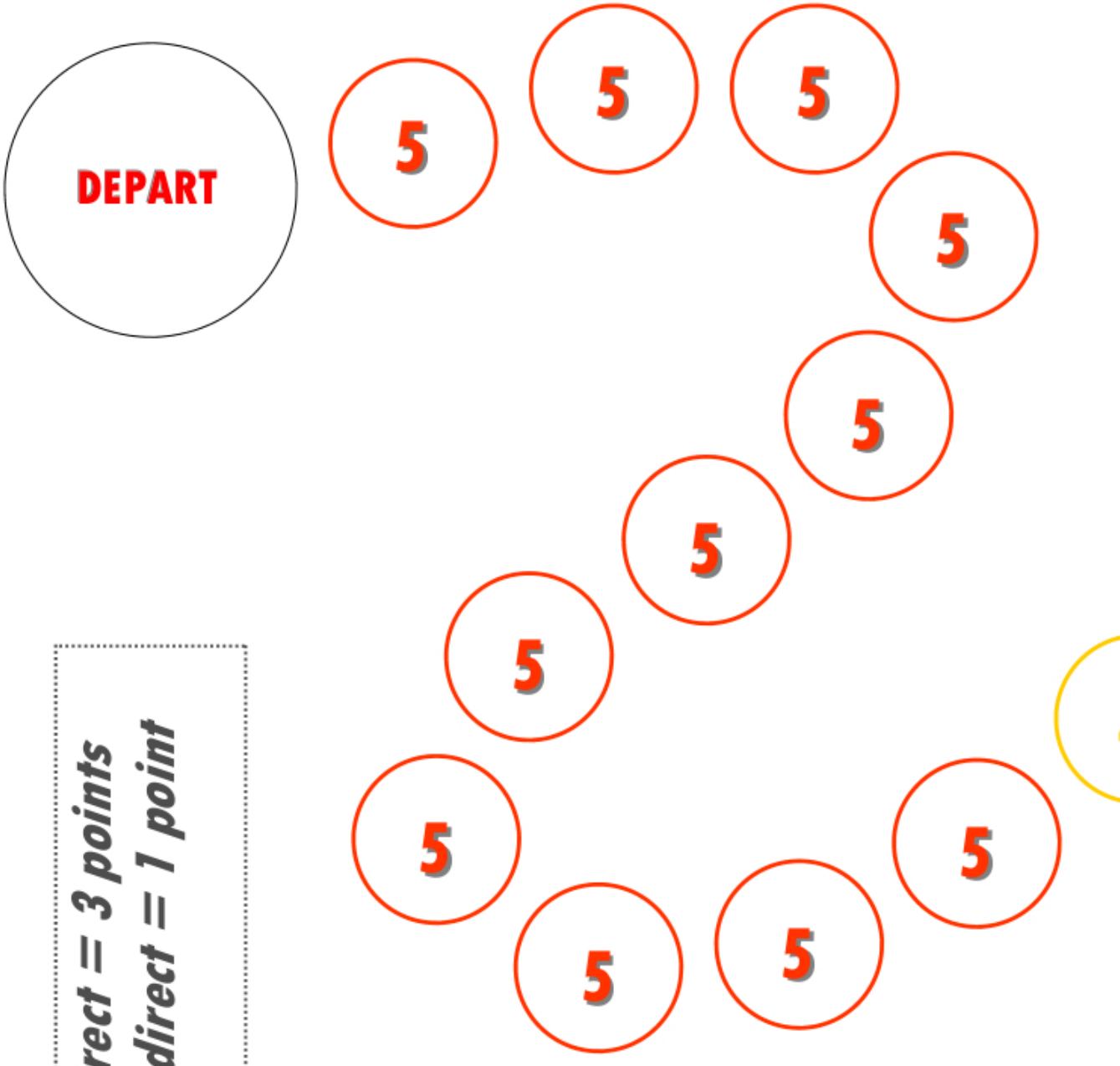
les francas

L'éducation en mouvement !

Dacoupadac

les francas

L'éducation en mouvement !



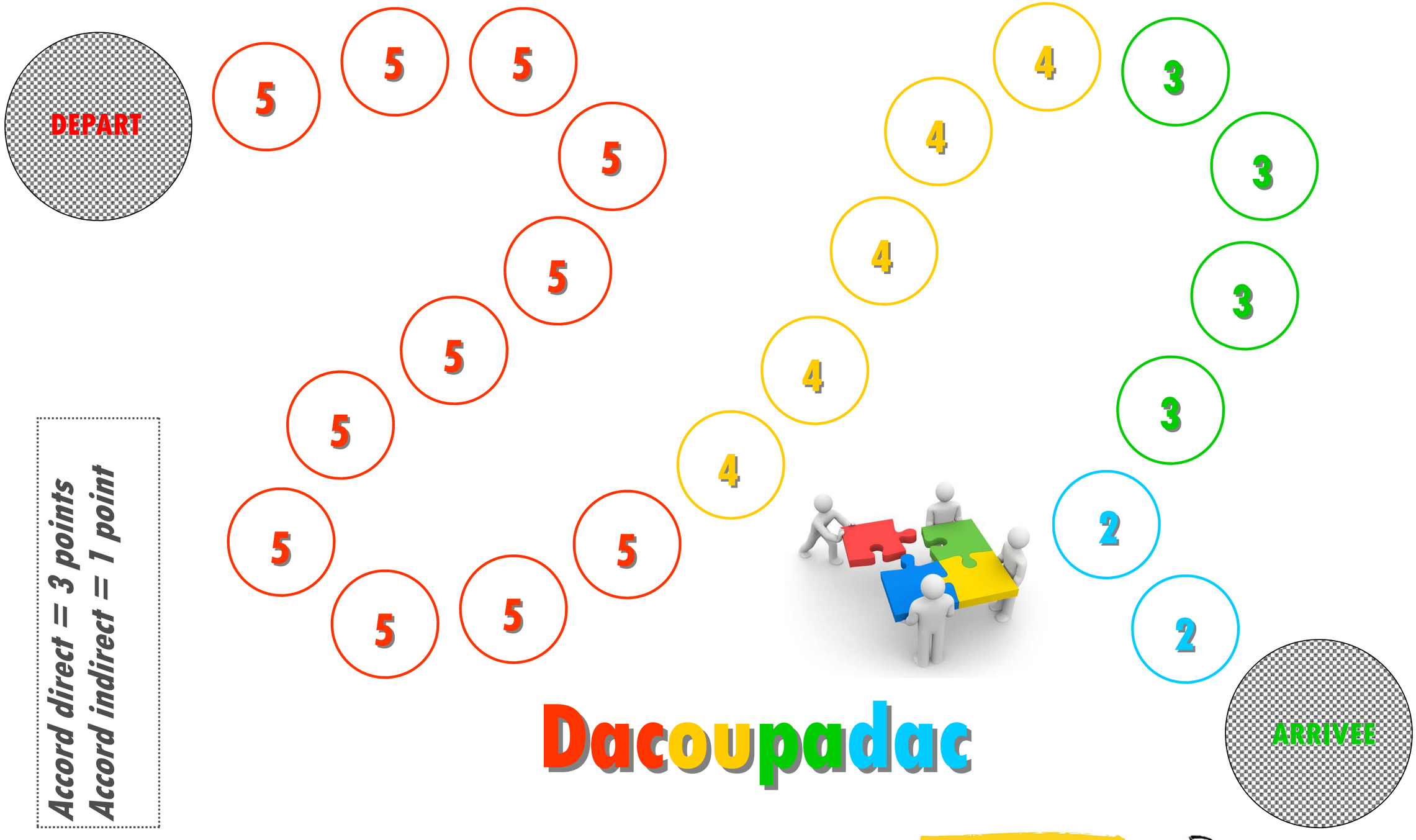
Dacou

Jeu réalisé par l'association des Francas d
Destiné à un usage éducatif et non commercial, sans r

oupadac

cas du Lot en 2015
ns modification des documents.

les francas
L'éducation en mouvement !



Accord direct = 3 points
Accord indirect = 1 point

Dacoupadac

Jeu réalisé par l'association des Francas du Lot en 2015
Destiné à un usage éducatif et non commercial, sans modification des documents.

les francas
L'éducation en mouvement !