

CONVENTION RELATIVE AUX DROITS DE L'ENFANT



10 points clés

Règle du jeu



Objectifs de jeu :

Connaître la Convention relative aux droits de l'enfant
Sensibiliser aux pictogrammes « Makaton »
Jouer en coopération

But du jeu :

Gagner toutes les clés de la Convention avant la construction de la prison

Matériel :

- 1 règle du jeu
- 1 plateau de jeu
- 1 pion
- 1 dé
- 1 jeu de 40 cartes pictogrammes
- 1 jeu de 10 cartes « clés »
- 1 puzzle « prison »
- 1 double fiche récapitulative

Nombre et âge des joueurs :

De 3 à 6 joueurs à partir de 9 ans

Mise en place du jeu :

Disposer sur la table le tableau de jeu avec le pion en son centre, le puzzle « prison » et les 12 cartes du puzzle à côté, les cartes « clés » alignées et les cartes pictogrammes disponibles à côté.

Déroulement de la partie :

À tour de rôle, les joueurs lancent le dé et avance le pion d'autant de cases qu'indique le dé en respectant le sens de déplacement donné par les flèches.

- Si le pion arrive sur une case numérotée, l'équipe gagne un pictogramme correspondant au numéro du point clé indiqué sur la case.
- Si le pion arrive sur une case carrée rouge, une pièce de la prison est ajoutée.

Fin de partie :

La partie se termine quand tous les points clés sont complets, les joueurs ont alors gagné.

La partie se termine quand la prison est terminée et les joueurs ne peuvent que recommencer la partie.